



GANZTAGSANGEBOTE

DIGITALE KOMPETENZEN FÜR KINDER UND JUGENDLICHE



Digitale Entdecker: Auf der Suche nach Wissen (Klassenstufen 3 bis 10)

Inhalte: Suchen und Filtern | Auswerten und Bewerten | Speichern und Abrufen



Kommunikationskünstler: Gemeinsam kommunizieren und kooperieren in der digitalen Welt (Klassenstufen 2 bis 10)

Inhalte: Interagieren | Teilen von Inhalten | Digital zusammenarbeiten | Umgangsregeln kennen und einhalten (z. B. Bildrechte)



Medienmacher: Kreative Videoproduktion und überzeugende Präsentation (Klassenstufen 5 bis 12)

Inhalte: Entwickeln und Produzieren | Weiterverarbeiten und Integrieren | Rechtliche Vorgaben beachten



ChatGPT – mein Hausaufgaben-Helfer (Klassenstufen 7 bis 12)

Inhalte: Grundlagen künstlicher Intelligenz | Der perfekte Prompt | ChatGPT im Lernprozess



Sicher bewegen im virtuellen Raum (Klassenstufen 2 bis 10)

Inhalte: Potenziale und Gefahren | Sicherer Umgang mit Technologie und sozialen Medien | Gemeinsame Erarbeitung von Leitlinien | Eltern-Kind-Kommunikation und Mediennutzungsvertrag



www.afz-rostock.de



Aus- und Fortbildungs-
zentrum Rostock