



# GANZTAGSANGEBOTE

## DIGITALE KOMPETENZEN FÜR KINDER UND JUGENDLICHE



### Digitale Entdecker: Auf der Suche nach Wissen (Klassenstufen 3 bis 10)

**Inhalte:** Suchen und Filtern | Auswerten und Bewerten | Speichern und Abrufen



### Kommunikationskünstler: Gemeinsam kommunizieren und kooperieren in der digitalen Welt (Klassenstufen 2 bis 10)

**Inhalte:** Interagieren | Teilen von Inhalten | Digital zusammenarbeiten | Umgangsregeln kennen und einhalten (z. B. Bildrechte)



### Medienmacher: Kreative Videoproduktion und überzeugende Präsentation (Klassenstufen 5 bis 12)

**Inhalte:** Entwickeln und Produzieren | Weiterverarbeiten und Integrieren | Rechtliche Vorgaben beachten



### ChatGPT – mein Hausaufgaben-Helfer (Klassenstufen 7 bis 12)

**Inhalte:** Grundlagen künstlicher Intelligenz | Der perfekte Prompt | ChatGPT im Lernprozess



### Sicher bewegen im virtuellen Raum (Klassenstufen 2 bis 10)

**Inhalte:** Potenziale und Gefahren | Sicherer Umgang mit Technologie und sozialen Medien | Gemeinsame Erarbeitung von Leitlinien | Eltern-Kind-Kommunikation und Mediennutzungsvertrag



[www.afz-rostock.de](http://www.afz-rostock.de)



Aus- und Fortbildungs-  
zentrum Rostock