

Weiterführende Links:

Literatur:

Buchner, J. (2016). Bilder zum Leben erwecken mit Augmented Reality. Abgerufen 15.

Oktober 2016, von <http://kids.t-mobile.at/apps-fuer-augmented-reality-2/>

Buchner, J. (2017a). Offener Geschichtsunterricht mit Augmented Reality.

Medienimpulse, (1), 1–8. <http://www.medienimpulse.at/articles/view/1061?navi=1>

Buchner, J. (2017b). Offener Unterricht mit Augmented Reality. *Erziehung und*

Unterricht, 167(7–8), 68–73. https://eeducation.at/fileadmin/downloads/e_u_7-

[8_17_digital.pdf#page=70](https://eeducation.at/fileadmin/downloads/e_u_7-8_17_digital.pdf#page=70)

Buchner, J. (2017c). Selbstbestimmtes Lernen mit Augmented Reality. In *5 Minuten für*

mutige Schulentwicklung. Wien.

Videos zu AR:

<https://www.youtube.com/playlist?list=PL0oVn1Vo5y5KzytZQnnvHi6BW405Htd5p>

Beispiele für AR:

Areeka: <http://www.areeka.net>

Virtuali-Tee: <https://www.curiscope.com/products/virtuali-tee>