# Digitale Ungleichheit: Probleme, Auswirkungen, und Lösungen

Dr. Bianca C. Reisdorf
Assistant Professor
Department of Communication Studies

Email: bianca.reisdorf@uncc.edu

Twitter: @bibireisdorf



### Überblick



- Digitale Spaltung und digitale Ungleichheit
- Wer ist betroffen?
  - Deutschland und die Welt
- Probleme und Auswirkungen
  - "Digital Natives"
  - "Homework Gap"
- Potentielle Lösungen
  - Zugang
  - Kompetenzen





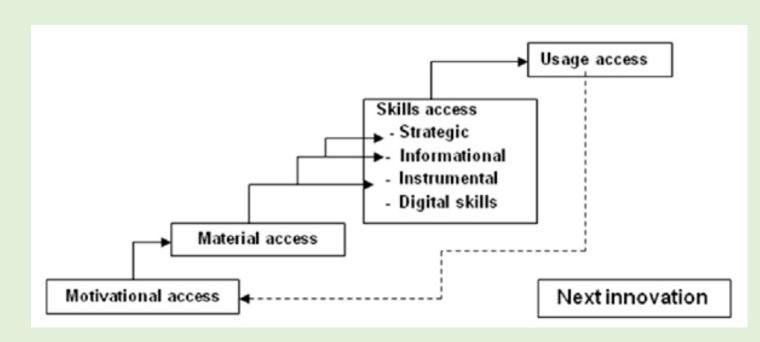
- Digitale Spaltung/Kluft/"digital divide": Zugangsforschung
  - Wer hat Zugang, wer hat keinen Zugang?

"The digital divide is the gap that exists between individuals advantaged by the internet and those individuals relatively disadvantaged by the internet." (Rogers, 2001, p. 100)

## Digitale Ungleichheit



- Digitale Ungleichheit:
  - Nutzungsforschung
  - Digitale Kompetenzen
  - Wirkungsforschung
- Vier Arten von Zugang
  - Motivation
  - Materiell
  - Kompetenzen
  - Nutzung



Quelle: van Dijk (2005, p. 22)

## Digitale Ungleichheit

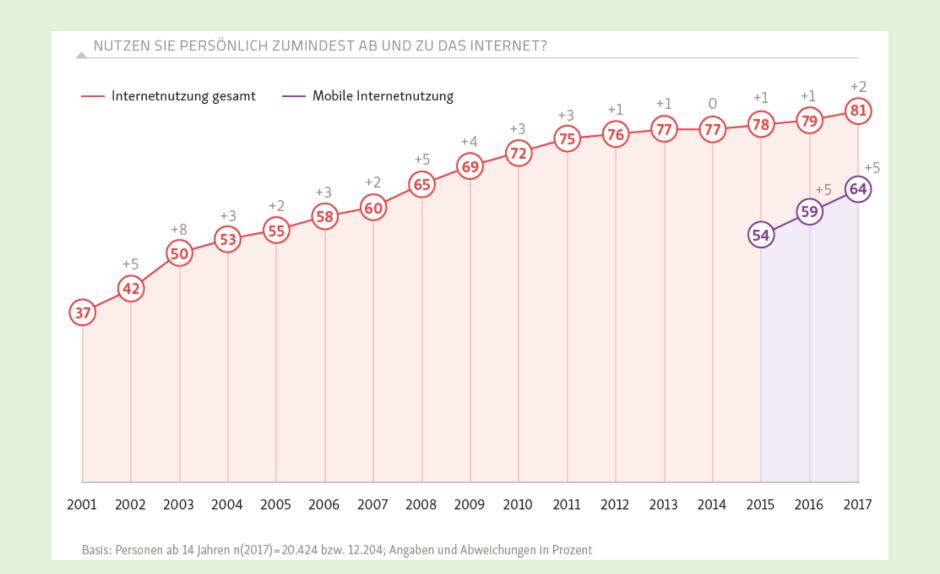


- Techniknutzung/Ausstattung
  - Wo?
  - Wie schnell? Breitband?
  - Welchen Geräten?
  - Wie viele Geräte?
  - Wie neu?

- Kompetenzen (van Deursen & van Dijk, 2011)
  - Operational
  - Formal
  - Information
  - Strategic
- Inhaltliche Nutzung
  - Wie oft?
  - Wie lange?
  - Wofür?

### **Daten: Deutschland 2017**





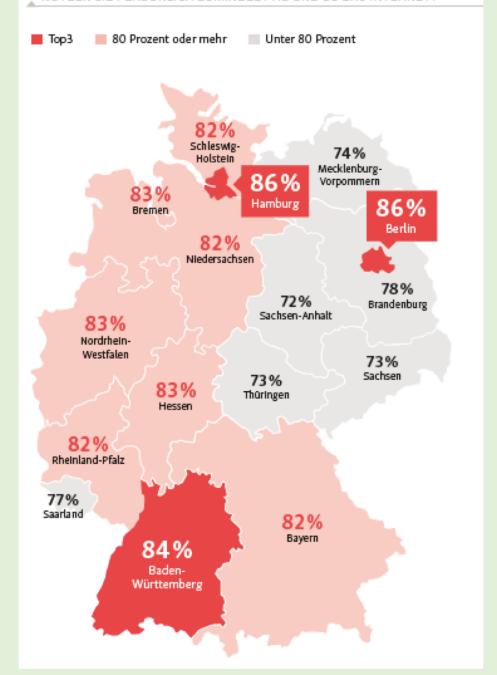






## **Daten: DE 2017**

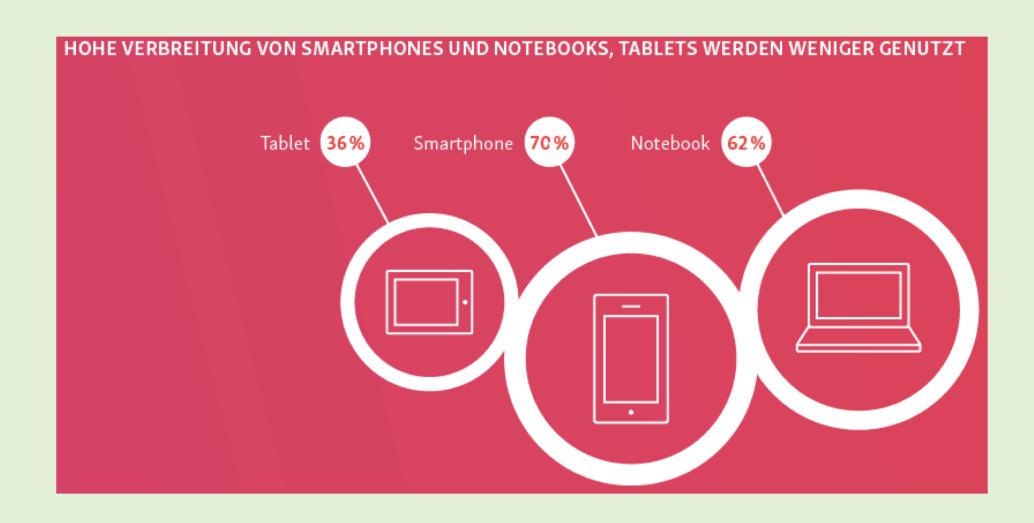




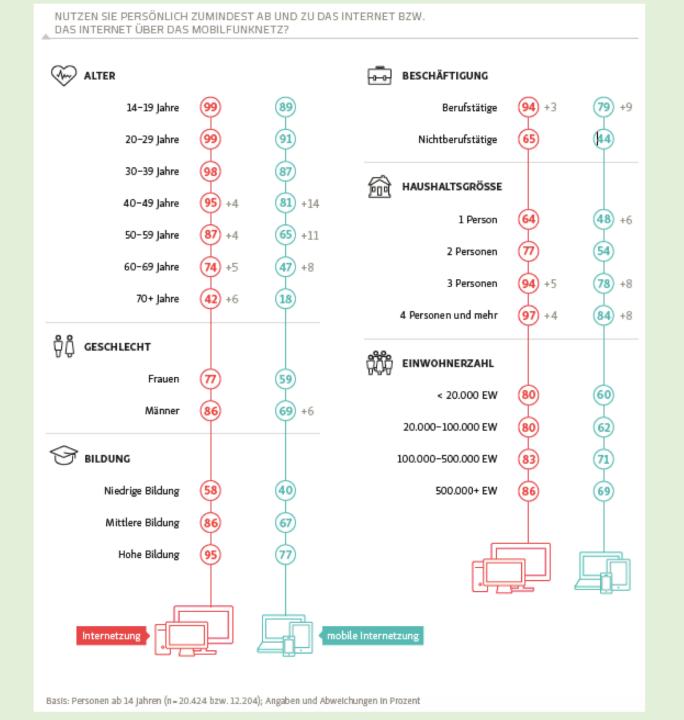








## **Daten: DE 2017**









- Ökonomisches, soziales, und kulturelles Kapital
  - Einkommen
  - Sprache
  - Lese- und Schreibfähigkeit
  - Unterstützung durch Andere
- Migrationshintergrund

•

## **Daten: DE 2017**

BITTE GEBEN SIE AN, WELCHEN DER TÄTIGKEITEN SIE REGELMÄSSIG NACHGEHEN, ALSO EIN- ODER MEHRMALS PRO WOCHE.

In Suchmaschinen nach Inhalten und Informationen suchen

Office-Programme nutzen (z.B. Textverarbeitung, Tabellenkalkulation, Präsentationen)

Online Videos ansehen (z.B. YouTube)

Kartendienste / Navigationssysteme nutzen (z.B. Google Maps)

> Instant-Messaging-Dienste nutzen (z.B. WhatsApp, Threema, Telegram)

> > Online-Shopping, d.h. Waren im Internet kaufen

Online bezahlen (z.B. per Paypal, Paydirekt, Bitcoins)

Computerspiele spielen oder Spiele-Apps nutzen

Dienstleistungen online bestellen oder buchen (z.B. Reisen, Lieferservice für Essen, Carsharing, Handwerker)

Waren oder Dienstleistungen über Internet verkaufen/anbieten (z.B. via eBay, quoka)

Nutzung von sog. Cloud-Services (z.B. Dropbox, Google Drive, Amazon Drive)

On-Demand-Dienste oder Streaming nutzen (z.B. Spotify, Netflix, Amazon Prime)

In Blogs und Foren lesen oder selbst Inhalte einstellen

Lernangebote übers Internet nutzen (z.B. Online-Kurse, online Sprachen lernen)

Sprachsteuerung nutzen (z.B. Apple Siri, Google Assistent, Microsoft Cortana)









BITTE GEBEN SIE AUF EINER SKALA VON 1 BIS 5 AN, INWIEWEIT SIE DIESEN AUSSAGEN ZUR NUTZUNG DIGITALER GERÄTE UND DES INTERNETS ZUSTIMMEN.

Digitale Medien müssen heutzutage grundlegender Bestandteil aller Schulfächer sein

> Benötigte Informationen suche ich zuerst im Internet

Die Vermittlung von Programmierkenntnissen muss heutzutage grundlegender Bestandteil der Schulbildung sein

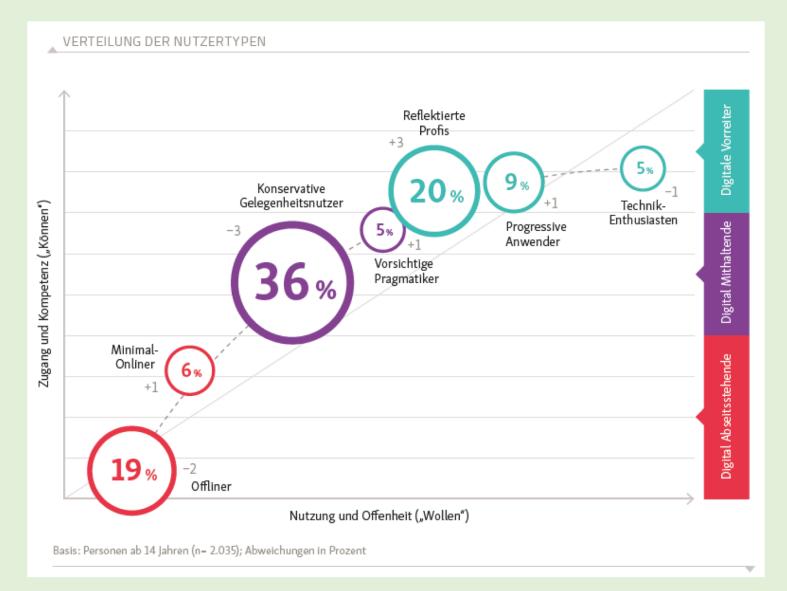
Es hätte negative Auswirkungen auf mein tägliches Leben, wenn es das Internet und digitale Geräte morgen nicht mehr gäbe

Digitalisierung bietet mir die Möglichkeit, beruflich flexibler zu sein und damit Arbeits-/ Privatleben besser zu vereinbaren



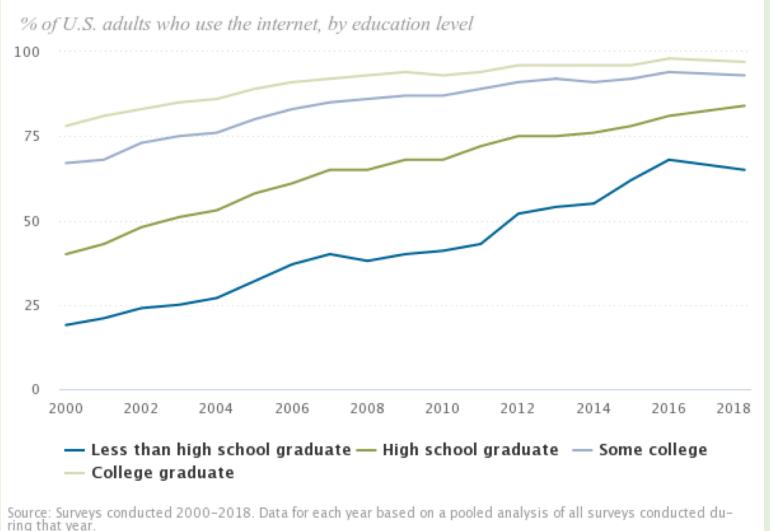






### **Und anderswo?**





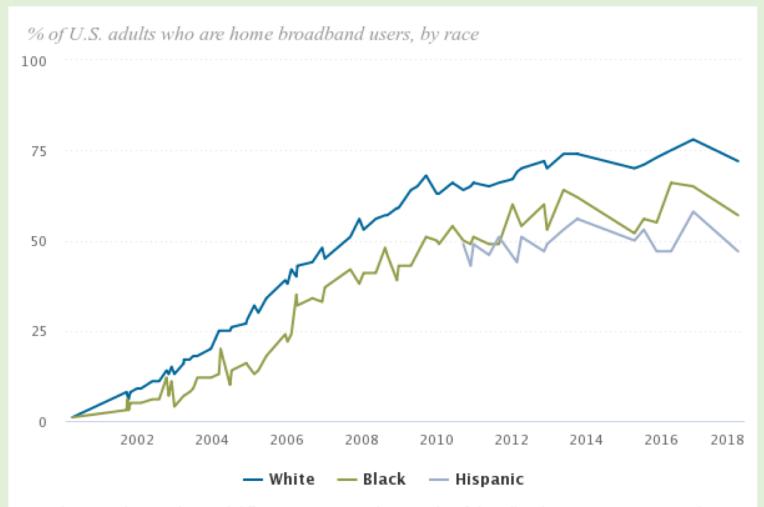
- Ähnliche Muster in anderen westlichen Ländern
- Beispiel USA

ring that year.

PEW RESEARCH CENTER

## **Breitband Zugang**





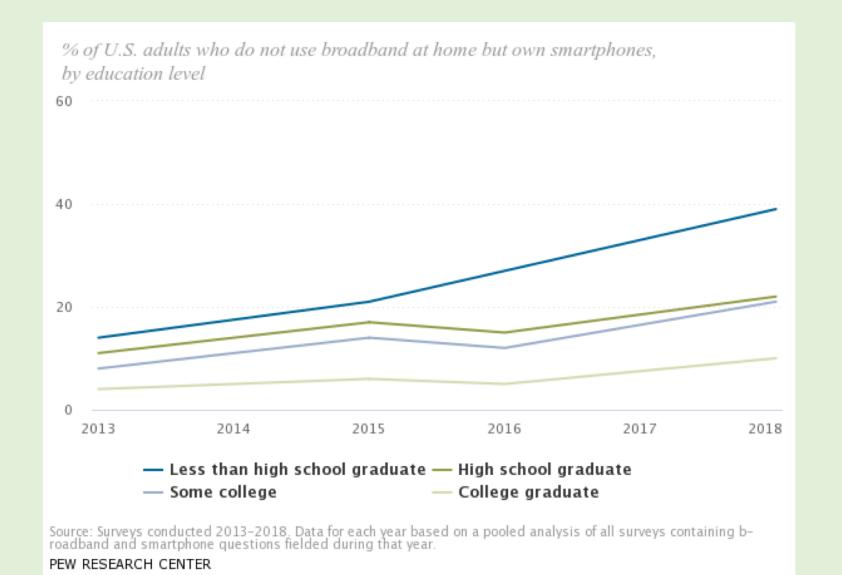
Note: The Center has used several different question wordings to identify broadband users in recent years, which may account for some variance in broadband adoption figures between 2015 and 2018. Our survey conducted in July 2015 used a directly comparable question wording to the one conducted in January 2018.

conducted 2000–2018. Data for Hispanics includes only surveys that included Spanish-language interviews.

#### PEW RESEARCH CENTER

### Smartphone Abhängigkeit









- Ressourcenbenachteiligung = ungleicher Zugang
- Ungleicher Zugang = ungleiche Nutzung
  - Mehr als sozio-ökonomischer Hintergrund
- Ungleiche Nutzung = ungleiche Ergebnissen/Erlebnisse/Folgen
  - z.B. machen ressourcenbenachteiligte Jugendliche mehr negative Erfahrungen; nutzen das Internet mehr für präsentative Nutzung (Kutscher, 2013)
- Manifestierung struktureller Ungleichheiten

## Der Mythos der "Digital Natives"



 Junge Menschen sind "digitale Ureinwohner" (Netzgeneration) während ältere Menschen "digitale Einwanderer" sind

- Kreiert:
  - Erwartungshaltung von Gesellschaft, Lehrern und Eltern
  - Gruppendruck
  - Tabus
- Vielfalt von Technologien und Kompetenzen
  - Stark abhängig vom sozial-strukturellen Hintergrund—auch für Jugendliche!



• Erwartung, dass Kinder und Jugendliche lernen das Internet effektiv zu nutzen (und zu programmieren)

- Internetnutzung in Schulen weit verbreitet
- Mehrheit benötigt Internet für Hausaufgaben

 Kein Internet und/oder Computer zu Hause: Kinder und Jugendliche, die sozial-strukturell benachteiligt sind



EINSTELLUNGEN (OFFENHEIT)			
	Lehrkräfte	SchülerInnen	Eltern
Digitale Medien müssen heutzutage grundlegender Bestandteil aller Schulfächer sein.	72	— 67 <b>———</b>	- 71 <u></u>
Das Internet bietet mir die Möglichkeit, beruflich / beim Lernen flexibler zu sein.	58	78 <b></b>	
Die Vermittlung von Programmierkenntnissen muss heutzutage grundlegender Bestandteil der Schulbildung sein.	44		
Häufig stoße ich bei der Nutzung digitaler Geräte, wie Computer, Tablet-PC oder Smartphone, an meine Grenzen.	17	23	

FRAGE Sie sehen hier verschiedene Aussagen zur Nutzung digitaler Geräte und des Internets. Bitte geben Sie an, inwieweit Sie der jeweiligen Aussage zustimmen.

BASIS Lehrkräfte: n = 1.425, SchülerInnen: n = 1.116, Eltern: n = 1.123, Darstellung Top-2-Nennungen, Angaben in Prozent,

kein Ausweis von »Weiß nicht / Keine Angabe«



FÜR DEN UNTERRICHT VERFÜGBARE GERÄTE		
	Lehrkräfte	Schülerinnen
Desktop-PC	81	71
Notebook	53	20
Tablet-PC	18	10
Digitale Foto-/Videokamera	39	8
Interaktives Whiteboard	61	31
Beamer	91	61
Overhead-Projektor	83	53

**FRAGE** Welche der folgenden elektronischen Geräte werden durch die Schule für den Unterricht zur Verfügung gestellt? **BASIS** Lehrkräfte: n = 1.425, SchülerInnen: n = 1.116, Angaben in Prozent, kein Ausweis von »Weiß nicht/Keine Angabe«



INFRASTRUKTUR LERNUMGEBUNG AUSSERSCHULISCH			
	Eltern		
Desktop-PC	45		
Notebook	47		
Tablet-PC	31		
Digitale Foto-/Videokamera	8		
Smartphone	39		
Sonstiges	1 -		
Nutze(n) keine Geräte speziell für die Schule	12		
FRAGE Welche Geräte werden von Ihrem Kind / Ihren Kindern speziell für die Schule (z.B. für die Erledigung der Hausaufgaben, Recherche für Schularbeiten, Nachhilfe-Programme usw.) genutzt?  BASIS Eltern: n = 1.123, Angaben in Prozent, kein Ausweis von » Weiß nicht / Keine Angabe«, Differenzen zu 100% sind auf die Rundung zurückzuführen.			

## Potenzielle Lösungen



• Eingestehen, dass digitale Ungleichheiten existieren

- Heimzugang
  - Breitbandverbindung
  - Computer/Laptop (Smartphone reicht nicht)
- Zugang nach dem Unterricht
  - Schule (z.B. Ganztagsschule)
  - Bibliotheken
  - Öffentliche Einrichtungen

## Potenzielle Lösungen



• Eingestehen, dass nicht alle Jugendlichen "digital natives" sind

- Digitale Kompetenzen:
  - Eltern und Lehrer
  - Unterstützung Jugendlicher (nicht jede Art der Internetnutzung ist gleich)
  - Mit und von Jugendlichen lernen
  - "Digitale Champions", peer-to-peer Unterstützung

## Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

Dr. Bianca C. Reisdorf

Email: bianca.reisdorf@uncc.edu

Twitter: @bibireisdorf

